

Desarrollo formal de Programas Casos Refinamiento, 2007

Camilo Rueda ¹

¹Universidad Javeriana-Cali, Colombia

PUJ 2007

Ascensores en formalismo de eventos

- Conjuntos (tipos):
 $PUERTA, ESTADO = \{abierta, cerrada\}$
- Constantes:
 $pisos \subseteq 1..n \wedge n \in \mathcal{N}, ptas \subseteq PUERTA$
 $piso_de_pta \in ptas \rightarrow pisos$
- Variables:
 $estado_pta$: estado de cada puerta
- Invariante abstracto:
 $estado_pta \in ptas \rightarrow ESTADO$

Eventos

abrir=

```
ANY  $p$  WHERE  
   $p \in ptas$   
THEN  
   $estado\_pta(p) := abierta$   
END
```

cerrar=

```
ANY  $p$  WHERE  
   $p \in ptas \wedge estado\_pta(p) = abierta$   
THEN  
   $estado\_pta(p) := cerrada$   
END
```

Refinamiento(1)

Se ven los ascensores:

- Conjunto adicional (tipo): *ASCENSOR*.
- Constantes:
 $asc \subseteq ASCENSOR, asc_de_pta \in ptas \rightarrow asc$
- Variables: $asc_en_piso \in asc \rightarrow pisos$
El piso en el que se encuentra cada ascensor

invariante de encadenamiento

- Una puerta solo está abierta si hay un **ascensor** allí

$$\begin{aligned} & (\forall p \in ptas. estado_pta(p) = abierta \\ & \Rightarrow \\ & (piso_de_pta(p) = asc_en_piso(asc_de_pta^{-1}(p)))) \end{aligned}$$

- Un ascensor no puede servir varias puertas del mismo piso

$$\begin{aligned} & (\forall p_1, p_2 \in ptas. p_1 \neq p_2 \wedge piso_de_pta(p_1) = piso_de_pta(p_2) \\ & \Rightarrow \\ & asc_de_pta(p_1) \neq asc_de_pta(p_2)) \end{aligned}$$

Eventos(2)

abrir=

ANY p **WHERE**

$p \in ptas \wedge asc_en_piso(asc_de_pta(p)) = piso_de_pta(p)$

THEN

$estado_pta(p) := abierta$

END

cerrar=

ANY p **WHERE**

$p \in ptas \wedge estado_pta(p) = abierta$

THEN

$estado_pta(p) := cerrada$

END

Eventos(2)

- Las puertas del piso en el que está el ascensor:
 $P_1 = \text{piso_de_pta}^{-1}(\{\text{asc_en_piso}(a)\})$
- Las puertas servidas por el ascensor a :
 $P_2 = \text{asc_de_pta}^{-1}(\{a\})$
- La puerta del ascensor del piso en el que se encuentra:
 $P_1 \cap P_2$

Cambiar_de_piso=

ANY a, p **WHERE**

$p \in \text{pisos} \wedge a \in \text{asc} \wedge p \neq \text{asc_en_piso}(a)$
 $(\text{estado_pta}(\text{piso_de_pta}^{-1}(\{\text{asc_en_piso}(a)\}))$
 $\cap \text{asc_de_pta}^{-1}(\{a\})) = \{\text{cerrada}\}$

THEN

$\text{asc_en_piso}(a) := p$

END

Refinamiento(3)

Se ve que el ascensor no da saltos:

- Variables: $destino \in asc \rightarrow pisos$
- Invariante de encadenamiento:

$$\boxed{\begin{aligned} &(\forall p \in ptas. estado_pta(p) = abierta \\ &\quad \Rightarrow \\ &destino(a) = piso_de_pta(p)) \end{aligned}}$$

Eventos(3)

Cambiar_de_piso1=

ANY a **WHERE**

$a \in asc \wedge asc_en_piso(a) < destino(a)$
 $(estado_pta(piso_de_pta^{-1}(\{asc_en_piso(a)\})$
 $\cap asc_de_pta^{-1}(\{a\})) = \{cerrada\}$

THEN $asc_en_piso(a) := asc_en_piso(a) + 1$ **END**

Cambiar_de_piso2=

ANY a **WHERE**

$a \in asc \wedge asc_en_piso(a) > destino(a)$
 $(estado_pta(piso_de_pta^{-1}(\{asc_en_piso(a)\})$
 $\cap asc_de_pta^{-1}(\{a\})) = \{cerrada\}$

THEN $asc_en_piso(a) := asc_en_piso(a) - 1$ **END**

Eventos(3)

Cambiar_destino=

ANY d, a **WHERE**

$a \in asc \wedge d \in pisos \wedge asc_en_piso(a) = destino(a)$
 $(estado_pta(piso_de_pta^{-1}(\{asc_en_piso(a)\}))$
 $\cap asc_de_pta^{-1}(\{a\})) = \{cerrada\}$
 $d \neq destino(a)$

THEN $destino(a) = d$ **END**

abrir=

ANY p **WHERE**

$p \in ptas$

$\wedge asc_en_piso(asc_de_pta(p)) = piso_de_pta(p)$

$\wedge destino(asc_de_pta(p)) = piso_de_pta(p)$

THEN $estado_pta(p) := abierta$ **END**

Refinamiento(4)

Botones en los pisos y en el ascensor:

- Variables:

$boton_piso \in pisos \rightarrow \{on, off\}$

$boton_asc \in asc \rightarrow (pisos \rightarrow \{on, off\})$

$sched \in asc \rightarrow seq[pisos]$

- Invariante de encadenamiento:

$$\begin{aligned}
 & (\forall p \in pisos. boton_piso(p) = on \Rightarrow \\
 & \quad (\exists a \in asc. p \in ran(sched(a)))) \\
 & \wedge (\forall a \in asc \\
 & \quad destino(a) = sched(a)(1) \\
 & \quad \wedge (\forall p \in pisos. boton_asc(a)(p) = on \\
 & \quad \Rightarrow p \in ran(sched(a))))
 \end{aligned}$$

Eventos(4)

opr_bot_piso1=

ANY p, a **WHERE**

$a \in asc \wedge p \in pisos \wedge boton_piso(p) = off$
 $p \notin ran(sched(a))$

THEN

$boton_piso(p), sched(a) := on, sched(a) \leftarrow p$

END

opr_bot_piso2=

ANY p, a **WHERE**

$a \in asc \wedge p \in pisos \wedge boton_piso(p) = off$
 $p \in ran(sched(a))$

THEN

$boton_piso(p) := on$

END

Eventos(5)

opr_bot_asc1=

ANY p, a **WHERE**

$a \in asc \wedge p \in pisos \wedge boton_asc(a)(p) = off$
 $p \notin ran(sched(a))$

THEN

$boton_asc(a)(p), sched(a) := on, sched(a) \leftarrow p$

END

opr_bot_asc2=

ANY p, a **WHERE**

$a \in asc \wedge p \in pisos \wedge boton_asc(a)(p) = off$
 $p \in ran(sched(a))$

THEN

$boton_asc(a)(p) := on$

END

Ejercicios

- Proponer nuevo refinamiento: Introducir los mensajes
 - Los ascensores y el piso envían mensajes a un **controlador**
 - El controlador envía mensajes a los ascensores (por ej. cambiar de piso) y al piso